



WORK- SHOPS

FÜR PRIMARSCHULEN

2025-2026



VORWORT

Die Jugendinfo ist ein Spezialist für Schulworkshops zu jugendrelevanten Themen in ganz Ostbelgien. Ob Medien, politische Bildung oder Leben A-Z: in altersgerechter Form bieten die Aktivitäten Raum für interaktiven Austausch und spielerische Informationsvermittlung.

Neben der aufsuchenden Jugendinformationsarbeit, dienen die Büros in Eupen und Sankt Vith als Anlaufstelle für Jugendliche, Eltern und Multiplikatoren. Nicht zuletzt setzt die Jugendinfo ihren öffentlichen Auftrag durch spezifische Projekte und Kampagnen, auch mit zahlreichen Partnern, um.

Die hier aufgeführten Workshops und Spiele können die Mitarbeiter der Jugendinformationszentren im Norden und Süden der Deutschsprachigen Gemeinschaft auf Termin in Schulen, Jugendgruppen, Jugendtreffs o.Ä. durchführen.

Alle unsere Dienste sind kostenlos!

BUCHUNG DER WORKSHOPS:

Wenn Sie einen Workshop der Jugendinfo buchen möchten, melden Sie sich bitte bei:

workshop@jugendinfo.be

Norden: 087/744 119

Süden: 080/221 567

Um einen passenden Termin zu finden, bitten wir Sie, aus organisatorischen Gründen, sich frühzeitig zu melden. Weitere Details werden telefonisch oder per Mail besprochen.

INHALTS- VERZEICHNIS

MEDIEN

1. CLEVER ONLINE: Smart & sicher im Netz (MEGA+ Aktivität)
2. GRUPPENCHATS: Whatsapp, Snapchat, ... richtig nutzen
3. CYBERMOBBING: Prävention und Umgang mit Cybermobbing

POLITISCHE BILDUNG

1. GEMEINDESPIEL: Wie funktioniert meine Gemeinde?
2. ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL: Unsere Klasse möchte etwas bewirken!
3. WIE FUNKTIONIERT GEMEINDEPOLITIK? Jeopardy Spiel

PANDA SCHOOL

- 
1. Politische Bildung und Demokratiepädagogik im Fußballstadion

MEDIEN

01. CLEVER ONLINE: Smart und sicher im Netz

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Im 1. Teil der Animation sollen die Schüler sich zu verschiedenen Fragen bezüglich der Mediennutzung positionieren. Hier geht es vorrangig um das Recht am eigenen Bild und ihr eigenes Verhalten in Gruppenchats. Im 2. Teil spielen die Schüler in Gruppen gegeneinander. Dabei können sie Fragen aus verschiedenen Kategorien und Schwierigkeitsgraden wählen und somit Punkte sammeln. Der Workshop vermittelt grundlegende Verhaltensweisen für einen sicheren und verantwortungsvollen Umgang im Internet.

Dieser Workshop wird ebenfalls im Rahmen des MEGA+ Projektes angeboten.

03. CYBERQUEST: Cybermobbing: Prävention & Umgang

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Diese Animation ist zur Prävention und nicht zur Intervention zu bestehenden Problemen angedacht.

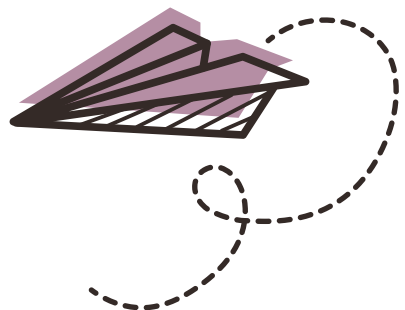
In mehreren Schritten wird das Thema mit den Schülern besprochen. Zunächst schaut man gemeinsam einen Film, bei dem ein konkreter Fall von Cybermobbing dargestellt wird. Die Schüler erhalten den Auftrag, das Verhalten der verschiedenen Protagonisten zu beobachten und zu analysieren. Danach wird das Beobachtete besprochen und auf den Alltag übertragen. Jeder Schüler schlüpft reihum in eine der Rollen und spricht aus der Sicht der jeweiligen Person über seine Gefühle, sein Handeln und seine Motivation. Zum Schluss werden jeweils Handlungsempfehlungen ausgearbeitet.

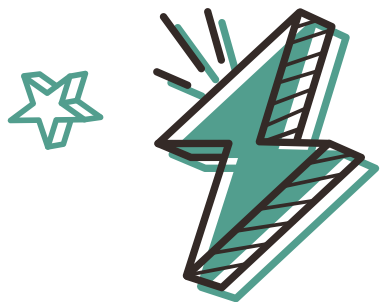
4.

02. GRUPPENCHAT Whatsapp, Snapchat ... richtig nutzen.

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Oft ist ab der Oberstufe das Smartphone bei den Schülern nicht mehr wegzudenken und damit verbunden gibt es auch häufig eine Klassenchat-Gruppe. Diese WhatsAppgruppe dient Schülerinnen und Schülern zum Austausch, der meist auch über schulische Themen hinausgeht. Fehlende Netiquette und mangelnde Zeit- oder Themenbegrenzungen führen in Klassenchatgruppen häufig zu Problemen wie CyberMobbing oder Überforderung. Der Umgang im Chat und eventuelle Probleme im Klassenchat können auch das Klassenklima negativ beeinflussen. In der Animation werden mit Beispielen verschiedene Regeln für den Klassenchat festgelegt um künftige Probleme vorzubeugen.





POLITISCHE BILDUNG

01. GEMEINDESPIEL Wie funktioniert meine Gemeinde?

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

Es handelt sich um ein Brettspiel, bei dem die Mitspieler Fragen rund um die Gemeinde, ihre Verwaltung, ihre Aufgaben und ihre Dienste beantworten müssen. So zum Beispiel: „Wer kümmert sich um die Instandhaltung der Spielplätze?“ oder „Nenne drei Aufgaben der Feuerwehr!“ und „Hat jede Gemeinde einen eigenen Polizeikommissar?“. Pro richtige Antwort erhalten die spielenden Bürger Wählerstimmen. Anhand dieser Stimmen wird am Ende der Stunde ein Bürgermeister - und Schöffenkollegium gebildet.

02. ERWEITERUNG GEMEINDESPIEL. Unsere Klasse möchte etwas bewirken

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

In dem Folgeworkshop des Gemeindespieles geht es darum, in Kleingruppen Handlungsvorschläge für die gewählten Politiker der jeweiligen Gemeinde zu erstellen. Dafür wird erstmal geschaut, welche Zuständigkeiten die Gemeinde hat und was die Schüler in ihrer Stadt oder ihrem Dorf verändern wollen.

03. WIE FUNKTIONIERT GEMEINDEPOLITIK?: Jeopardy Spiel

Ab 5. Primararschuljahr // 2 Schulstunden

In diesem spielerischen Workshop dreht sich alles um Gemeindepolitik und den Wahlvorgang. Die Schüler und Schülerinnen treten in Gruppen gegeneinander an und beantworten Fragen aus verschiedenen Kategorien und Schwierigkeitsgraden rund um die Themen Gemeinde, Politik und Wahlen. Dabei sammeln sie Punkte und erfahren auf unterhaltsame Weise, wie kommunale Entscheidungen entstehen, welche Aufgaben eine Gemeinde übernimmt und wie ein Wahlprozess abläuft.

ANGEBOT PANDASCHOOL

NEU

POLITISCHE BILDUNG UND DEMOKRATIEPÄDAGOGIK IM FUSSBALLSTADION

Ab 5. Primarschuljahr // 3 Schulstunden

Nur an gewissen Tagen möglich.

In Zusammenarbeit mit der KAS EUPEN und dem BELvue-Museum Brüssel bieten wir im Kehrwegstadion Workshops für Schulklassen an.

Ziel ist es, demokratische Werte zu vermitteln, Diskriminierung zu thematisieren und die Bedeutung von Sprache und Gruppeneinflüssen in unserer Gesellschaft spielerisch erfahrbar zu machen – und das in einem außergewöhnlichen Lernort: dem Stadion der KAS Eupen.

Die Schulen können 2 von 4 thematische Workshop auswählen, die dann mit der Schulklasse durchgeführt werden:

Inklusion & Diskriminierung: In einem Rollenspiel erleben die Schüler:innen Diskriminierung hautnah – etwa durch unfaire Spielregeln oder partielle Schiedsrichter:innen. Die anschließende Analyse verdeutlicht die Gewaltspirale und zeigt, warum ein gerechtes, inklusives Umfeld essenziell ist.

Wohlbefinden & Gruppeneffekt: Identität ist vielschichtig. Der Workshop beleuchtet, wie Gruppenzugehörigkeit stärken, aber auch zu Ausgrenzung führen kann. Die Schüler:innen reflektieren ihre Rollen und lernen, den Gruppeneffekt kritisch zu hinterfragen.

Das Gewicht der Worte: Wie viel Macht haben Worte? In einer interaktiven Übung setzen sich die Schüler:innen mit Hassbotschaften in sozialen Netzwerken auseinander und diskutieren, was Meinungsfreiheit bedeutet – und wo ihre Grenzen liegen.

Demokratische Werte erleben: Demokratie vs. Totalitarismus – was motiviert mehr? Im Spiel erfahren die Schüler:innen, wie sich Entscheidungsprozesse auf Fairness und Zusammenarbeit auswirken, und erleben den Wert demokratischer Strukturen.

ACHTUNG: Dieser Workshop wird nicht wie die anderen über die Jugendinfo gebucht. Eine Übersicht über die verfügbaren Termine von September 2025 bis Juni 2026 sowie die Möglichkeit sich anzumelden, finden [Sie hier](#)

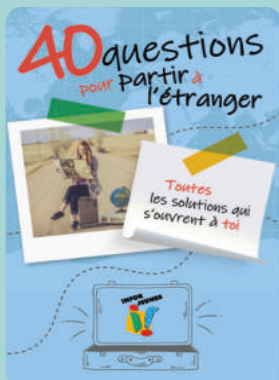
<https://reservations.belvue.be/exhibitions/register?id=C7134208-C2EA-EF11-9595-9A21964517DE>



BELvue!
museum



KOSTENLOSE MATERIALIEN





Diese Materialien und viele weitere sind kostenlos in den Räumlichkeiten der Jugendinfo in Eupen & St.Vith erhältlich



NOTIZEN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Herausgeber:

Jugendinfo Ostbelgien

Gospertstraße 24, B-4700 Eupen

+32 (0)87 744 119

eupen@jugendinfo.be

Vennbahnstraße 4/5, B-4780 St.Vith

+32 (0)80 221 567

stvith@jugendinfo.be

Öffnungszeiten:

Di-Fr : 11h bis 17h

Beratungen können jedoch auf Termin auch außerhalb dieser Zeiten stattfinden.

www.jugendinfo.be



Jugendinfo Ostbelgien



Jugendinfo_Ostbelgien

Impressum:

Diese Broschüre ist eine Initiative der Jugendinformationszentren in der Deutschsprachigen Gemeinschaft.

Der Abdruck und die Vervielfältigung dieser Broschüre ebenso wie die Übersetzung, sind nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Herausgebers gestattet.

Bearbeitet im Oktober 2025

